

Regulamento do Torneio de S. João 2019 – Futebol de onze

1 – CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

- 1.1 O Torneio de Futebol de Onze/2019 “Quadrangular de S. João”, que decorrerá nos dias 22 e 23 de Junho de 2019, nas instalações do CCDCMP, é aberto às equipas convidadas pela Direção do CCD organizador, que será em número de quatro, constituídas por funcionários municipais das Câmaras respetivas.
- 1.2 As equipas participantes deverão nomear um delegado que será o único interlocutor da equipa perante a organização do torneio.
- 1.3 As equipas participantes serão responsáveis pelos equipamentos.
- 1.4 Em todos os encontros de futebol, cada equipa terá de identificar os seus jogadores através do cartão de funcionário ou recibo de vencimento acompanhado do cartão de cidadão.
- 1.5 Para além dos jogadores suplentes presentes no banco só é permitida a presença entre as linhas de demarcação do retângulo de jogo e a respetiva vedação os elementos que compõem a equipa técnica constante no boletim de jogo, não sendo permitida a sua circulação em volta do recinto de jogo, salvo em circunstâncias anormais.
- 1.6 O aquecimento durante o jogo é feito junto ao banco de cada equipa, fora do retângulo de jogo.

2 – INSCRIÇÕES

- 2.1 A inscrição das equipas no Torneio, são consideradas após a indicação dos seus responsáveis da livre aceitação pelo convite que lhes foi endereçado pela Organização.

3 – ORGANIZAÇÃO

- 3.1 A Organização é composta por:
 - 3.1.1 CONSELHO DIRECTIVO – Indigitado e aprovado pela Direção do Centro Cultural e Desportivo dos Trabalhadores da Câmara Municipal do Porto, para o cargo – aprecia e homologa os relatórios do Conselho de disciplina, estabelece o calendário dos jogos e cria condições técnicas e burocráticas necessárias para a realização dos jogos, nomeia os árbitros e homologa os relatórios finais destes.
 - 3.1.2 CONSELHO DISCIPLINAR – 4 (quatro) membros que serão os delegados das respetivas equipas participantes, a quem cabe a responsabilidade de decidir sobre os castigos qualquer ato de indisciplina dentro das instalações desportivas. As decisões serão dos restantes 3 (três) elementos, das equipas a que o castigado não pertença.
- 3.2 COMPETE À ORGANIZAÇÃO:
 - Criar as condições técnicas para a realização dos jogos.
 - Fornecimento de bolas, no início dos jogos.
 - Apresentação oportuna dos prémios em disputa.

4 – ATOS DE INDISCIPLINA E AUSÊNCIA

- 4.1 As regras de jogo a aplicar neste torneio como análise dos atos de indisciplina serão as legalmente previstas pela Federação Portuguesa de Futebol / Organização Torneio.
- 4.2 Faltas de Comparência: A equipa em falta perde o jogo por 3-0.
- 4.3 O número mínimo de jogadores para qualquer equipa se apresentar em campo é de 7.
- 4.4 O abandono de uma equipa do terreno de jogo, implicará a sua exclusão do torneio.
- 4.5 A expulsão de um jogador (cartão vermelho “direto”, ou dois cartões amarelos no mesmo jogo), implica a inibição do jogador poder alinhar no jogo seguinte.
- 4.6 Durante o Torneio a equipa que tiver duas expulsões (vermelho “direto”) por desobediência ao árbitro, insultos, atitudes obscenas ou jogo violento será de imediato excluída do torneio.



Regulamento do Torneio de S. João 2019 – Futebol de onze

5 – SUBSTITUIÇÕES

São permitidas cinco substituições de acordo com os 18 jogadores previamente inscritos no boletim de jogo, tendo estas de ser autorizadas pelo árbitro e efetuadas sempre junto à linha do meio campo.

6 – CLASSIFICAÇÕES FINAIS

- 6.1 Serão efetuados 2 jogos no dia 22 de junho (A e B), dos quais sairão os vencedores e os vencidos;
- 6.2 Os vencidos dos jogos do dia 22 de junho, jogarão o jogo para atribuição do 3º e 4º classificado, no dia 23 de junho às 9.00h;
- 6.3 Os vencedores dos referidos jogos do dia 22 de junho, disputarão a final, no dia 23 pelas 11.00 horas para a atribuição do 1º e 2º classificado;
- 6.4 Em caso de empate no final do tempo regulamentar, o método de desempate será de imediato a marcação de grandes penalidades, num conjunto de 5 grandes penalidades para cada equipa, se ainda assim subsistir o empate, continua-se a marcação até que uma das equipas falhe.

7 – TEMPO DE JOGO

- 7.1 Cada jogo tem a duração de 90 (noventa) minutos divididos em duas partes de 45 (quarenta e cinco) minutos cada, com um intervalo de 15 (quinze) minutos. Todas as regras aplicadas serão as mesmas da Federação Portuguesa de Futebol.

8 – OMISSÕES OU FALTAS NO PRESENTE REGULAMENTO

A inscrição das equipas neste Torneio implica a aceitação plena do presente Regulamento por parte das mesmas. Os casos omissos serão resolvidos segundo o prudente critério da Organização e das suas decisões não haverá recurso.

9 – GENERALIDADES

A Organização do Torneio não se responsabiliza por quaisquer acidentes ocorridos, quer durante os jogos, quer nas deslocações do/e para o campo de jogos.

10 – PRÉMIOS

- 10.1 Serão atribuídos prémios de participação a todas as equipas presentes;
- 10.2 Será atribuído um troféu para a equipa melhor classificada na Taça de Disciplina, em caso de empate, vencerá a equipa melhor classificada no torneio;
 - 10.2.1 Por cada cartão amarelo a equipa será penalizada com 3 pontos;
 - 10.2.2 Por cada cartão vermelho direto a equipa será penalizada com 10 pontos.
- 10.3 Será atribuído um prémio para a equipa com o melhor ataque, em caso de empate, vencerá a equipa melhor classificada na Taça de Disciplina;
- 10.4 Será atribuído um prémio para a equipa com a melhor defesa, em caso de empate, vencerá a equipa melhor classificada na Taça de Disciplina.